coggle

MOODLE

ORIGEN

Module Object-Oriented Dynamic Learning Environment (Entorno Modular de Aprendizaje Dinámico Orientado a Objetivos). Pero también significa “modo de aprender innato.

DEFINICIÓN

Es una aplicación web de tipo Ambiente Educativo Virtual, un sistema de gestión de cursos, de distribución libre, que ayuda a los educadores a crear comunidades de aprendizaje en línea. Este tipo de plataformas tecnológicas también se conoce como LCMS (Learning Content Management System). La versión más reciente es la *3.0.3*

ADMINISTRACION

Administración del sitio

• Administración general por un usuario, personalización del sitio utilizando “temas” que re-definen los estilos, los colores del sitio, la tipografía, la presentación, la distribución, etc

Administracion de los usuarios

Moodle soporta un rango de mecanismos de autenticación a través de módulos, que permiten una integración sencilla con los sistemas existentes

Administración de cursos

El profesor tiene control total sobre todas las opciones de un curso. Se puede elegir entre varios formatos de curso tales como semanal, por temas o el formato social, basado en debates

MODULOS

MODULO TAREAS: puede especificarse la fecha final de entrega de una tarea y la calificación máxima.

MODULO CONSULTAS: puede usarse para votar sobre algo o para recibir una respuesta de cada estudiante

MODULO FORO: hay diferentes tipos de foros disponibles: exclusivos para los profesores, de noticias del curso y abiertos a todos

MODULO DIARIO: los diarios constituyen información privada entre el estudiante y el profesor.

MODULO CUESTIONARIOS: se califican automáticamente, y pueden ser recalificados si se modifican las preguntas, los cuestionarios pueden tener un límite de tiempo a partir del cual no estarán disponibles.

MODULO RECURSOS: Admite la presentación de un importante número de contenido digital, Word, Powerpoint, Excel, Flash, vídeo, sonidos, etc.

MODULO ENCUESTAS: se proporcionan encuestas ya preparadas y contrastadas como instrumentos para el análisis de las clases en línea.

MODULO WIKI: el profesor puede crear este modulo para que los alumnos trabajen en grupo en un mismo documento pudiendo ellos modificar el contenido

MODULO TALLER: permite a los creadores de cursos agregar una actividad para evaluación entre pares

CARACTERÍSTICAS

Promueve una manera constructiva social (colaboración, actividades, reflexión crítica, etc.).

Fue diseñada para clases en línea, así como también para complementar el aprendizaje presencial. Moodle tiene una capa de abstracción de bases de datos por lo que soporta los principales sistemas gestores de bases de datos.

Se ha puesto énfasis en una seguridad sólida en toda la plataforma. Los formularios son revisados, las cookies cifradas, etc. La mayoría de las áreas de introducción de texto (materiales, mensajes de los foros, entradas de los diarios, etc.) pueden ser editadas usando el editor HTML, tan sencillo como cualquier editor de texto.

MOODLE PARTNERS

Son empresas acreditadas y autorizadas por Moodle para ofrecer los servicios de la plataforma, entendidos como servicios de implementación, soporte, consultoría, etc. Los diez países que más usan Moodle son: Estados Unidos con partners como Remote-Learner, ClassroomRevolution, LLC, Webanywhere USA y otros, España con CV&A Consulting y Insynergy Consulting España SA, Brasil con CrossKnowledge, E-Create y GFarias Reino Unido con Webanywhere UK, E-Learn Design Ltd. y otros, México con Nivel Siete Alemania con moodleSCHULE e.V., Colombia con Consultora Nivel Siete, Portugal con ed-rom, Australia con eCreators e Italia con MediaTouch 2000 srl.

VENTAJAS

una de las características más atractivas de Moodle, que también aparece en otros gestores de contenido educativo, es la posibilidad de que los alumnos participen en la creación de glosarios, y en todas las lecciones se generan automáticamente enlaces a las palabras incluidas en estos. Además, las Universidades podrán poner su Moodle local y así poder crear sus plataformas para cursos específicos en la misma universidad

DESVENTAJAS

algunas actividades pueden ser un poco mecánicas, dependiendo mucho del diseño institucional. Ademas la plataforma puede no ser relativamente fácil para muchos usuarios y Un fallo en los servidores o caída del servicio de Internet, puede dejar al usuario inhabilitado para realizar sus actividades.