

Realización e impartición de cursos con Moodle 3.0 (Gamificado)

Participando en la creación de la base de datos Herramientas para la creación de recursos educativos.



Esta Base de datos nos servirá además de como ejemplo y recopilación de recursos, como actividad en la que cada alumno deberá insertar como mínimo una nueva entrada en la misma para os aparezca la actividad como finalizada. A cada entrada como mínimo debéis de asociar una palabra clave. Hasta que enviéis vuestra entrada no podréis ver las entradas de los compañeros y el número máximo de entradas que podréis publicar será de 5. Hemos habilitado los comentarios por lo que además de incluir nuevas entradas podéis comentar las de vuestros compañeros.

En la entrada deberéis indicar el nombre de alguna herramienta que consideréis interesante para la creación de contenidos educativos, deberéis poner una descripción de la misma y un enlace a su página web. También podéis poner una imagen el formato en que se visualizara la misma será en 600x300 y en 120x60.

[Ver lista](#)[Ver uno por uno](#)[Buscar](#)[Añadir entrada](#)

Entradas por página

1000 ▼

Buscar

Ordenar por

Nombre ▼

Ascendente ▼

 Búsqueda avanzada[Guardar ajustes](#)

Grado en Periodismo

Estudia tu grado en la Universidad si te apasiona comunicar fórmate.



Active Presenter

Active Presenter es un programa que permite crear vídeos y presentaciones interactivas, de forma rápida y sencilla. Graba la pantalla de tu ordenador, añade imágenes, sonido, llamadas, anotaciones, gráficos, etc.... También nos permite la creación de materiales formativos y su exportación a formato SCORM. Tiene varias versiones, una de ellas gratuitas para uso no comercial.



<http://atomisystems.com/activepresenter/>



eLMformacion .



CamStudio

Es una herramienta para grabar la actividad de la pantalla de su PC a un video AVI o archivo Flash (SWF).

Alternativa libre a Camtasia

Descarga



Sandra Piedrabuena



Camtasia Studio

Camtasia Studio es un programa, creado y publicado por TechSmith, para crear tutoriales en vídeo y presentaciones vía screencast, o a través de un plug-in de grabado directo en Microsoft PowerPoint. El área de la pantalla que se va a grabar se puede elegir libremente, y se pueden registrar otras grabaciones de audio o multimedia al mismo tiempo, o añadirse por separado de cualquier otra fuente e integrarse en el componente de Camtasia Studio del producto. La versión de Camtasia empezó como programa de captura de pantalla mejorado y ha evolucionado para integrar herramientas de captura de pantalla y de post-procesamiento dirigido al mercado de desarrollo educativo y de información multimedia.



Camtasia Studio



Carlos Meléndez



Constructor: Una herramienta para crear contenidos educativos digitales

Constructor es muy fácil de utilizar, algo que valoran positivamente los docentes que ya han creado sus propios materiales educativos. Permite crear 47 tipos de actividades diferentes (tienes un plantillero a tu disposición) y ofrece aplicaciones educativas muy avanzadas como una calculadora científica o un laboratorio virtual de física. Además, el programa permite incluir documentos de todo tipo y generar enlaces a materiales externos. Puedes crear una navegación más o menos sencilla, en función de tu alumnado.



<https://constructor.educarex.es/>



Mario Fernando Mayorga Galarza



Diversas herramientas

Hola a todos, en un curso que tuve la oportunidad de orientar, tuve la posibilidad de realizar una infografía (diseñada con Piktochart) con diversas herramientas. Aquí comparto dicha infografía

Infografía



Paul Fernando Urzola Núñez



Educaplay

Educaplay es una web que te permite diseñar tus propias actividades educativas online. Puedes crear crucigramas, preguntas con varias opciones, pulsar sobre el lugar correcto, emparejar, rellenar huecos, etc. Sirve para que el profesor elabore actividades o para que las hagan los propios alumnos.

https://www.educaplay.com/



https://www.educaplay.com/



Rafael Toribio



Exelearning

Buenas tardes a tod@s,

La herramienta que en mi caso considero esencial es el exelearning, es verdad que soy nueva en esta materia y que esta es algo limitada, pero salva de algunos apuros.



Es una herramienta de código abierto que facilita la creación de contenidos educativos sin necesidad de ser experto en HTML o XML (como es mi caso). Es multiplataforma y permite la utilización de árboles de contenido, elementos multimedia, e incluso tarea, actividades interactivas de autoevaluación... facilitando la exportación del contenido generado a múltiples formatos: HTML, SCORM, IMS, etc.

Archivo Herramientas Estilos Ayuda

Agregue Pagina Eliminar Renombrar Edición Propiedades

Contorno

- Objetivos
- Introducción
- Principios de aprendizaje
 - Principio de hospital...
 - Principio de Ajuste y ...
 - Principio de Aprendiz...
 - Principio de Metaapr...
 - Principio de Interacci...
- Experiencia de los alum...
- Motivación y pertinenci...
- Hábitos adquiridos y re...

IDevices

- Actividad
- Actividad de Espacios en Blanco
- Actividad de Lectura
- Applet de Java
- Artículo Wiki
- Caso de estudio
- Examen SCORM
- Galería de imágenes
- Imagen ampliada
- Objetivos
- Pre-conocimiento
- Pregunta Verdadero-Falso
- Pregunta de Elección Múltiple
- Pregunta de Selección Múltiple
- RSS
- Reflexión
- Sitio Externo Del Web
- Texto Libre

Terminado

Principio de Interacción

Este principio hace hincapié en el aspecto social del aprendizaje, defendiendo el fomento de la **interacción** de tutor-alumnos y alumnos-alumnos para favorecer la comunicación cercana y transparente, el diálogo y el enriquecimiento grupal de los alumnos, estableciendo la manera más adecuada de comunicarnos.

+ Saber más

Esta interacción no sólo debe perseguir el objetivo de comunicación entre todos los agentes de la formación sino que sobre todo debe estar enfocada a crear un grupo de aprendizaje, fomentando la exposición y discusión de ideas, la aportación de los alumnos, debates, preguntas, etc. La propia interacción favorece otros aspectos también necesarios como son un clima agradable, la proximidad tan deseada en los contextos online, la confianza y el compromiso.

Espero conocer nuevas herramientas con las aportaciones del resto de compis.

Su página web es www.exelearning.net

Os dejo un vídeo introductorio:

<https://www.youtube.com/watch?v=qyuXrByafqc>

Saludos, Ruth

Exelearning



Ruth Suárez



eXeLearning

Es una herramienta muy interesante para ayudar a los docentes en la creación de contenidos educativos, permitiendo la publicación de recursos didácticos en soportes informáticos y accesibles en formato XHTML o HTML5. Asimismo pueden generarse sitios web completos, insertar contenidos interactivos en cada página, exportar los contenidos creados en otros formatos como ePub3 o SCORM (estándares educativos que permiten incorporar los contenidos en plataformas como Moodle) o catalogar los contenidos con diferentes modelos, entre otros.

Adjuntos dos vídeos publicados en su web en los cuales, el primero, se explica para qué sirve dicha herramienta y, el segundo, cómo se crea una estructura de contenidos en eXeLearning:

https://www.youtube.com/watch?list=PLgnSGd4uwSUn8o_f31_ZCsB_mM2Q1tDII&v=cI61i-fgkek

https://www.youtube.com/watch?list=PLgnSGd4uwSUn8o_f31_ZCsB_mM2Q1tDII&v=2xTJdKS3mcQ



eXeLearning



Izarbe G. Romero



Genial

Es una herramienta online, gratuita y en castellano con la que podremos crear presentaciones, pósteres, infografías y postales con gran cantidad de efectos y herramientas, y de forma sencilla e intuitiva.

Alternativa de Prezi

Descarga



Sandra Piedrabuena



GIMP

Alternativa a Photoshop gratis y libre

Aplicaciones <http://www.ite.educacion.es/formacion/materiales/86/cd/indice.htm>

Descarga en español



Sandra Piedrabuena



Herramienta para la creación de recursos: HOT POTATOES

Hot Potatoes es una herramienta de autor desarrollada por el Centro de Humanidades de la Universidad de Victoria (UVIC), en Canadá. Consta de varios apartados predeterminados que sirven para la elaboración de diversos tipos de ejercicios interactivos multimedia.

Puedes desarrollar hasta seis tipos distintos de ejercicios educativos para tu página Web. Las herramientas que incluye el programa son las siguientes: JQuiz, JCloze, Jmatch, JMix, JCross y The Masher.

JCloze permite elaborar un listado de oraciones en las que el usuario debe adivinar la palabra que falta. No te olvides de proporcionar pistas para facilitar al internauta la resolución del ejercicio. Mediante JQuiz es posible elaborar cuestionarios multirespuesta.

Con JMatch puedes generar ejercicios de arrastrar y soltar en el que el usuario debe relacionar una palabra de una lista con otra. Por otro lado, JCross permite realizar crucigramas con las palabras que introduzcas.

JMix es una herramienta con la que es posible indicar una frase para que el alumno la ordene palabra o palabra, aunque también es posible desordenar las letras o sílabas de una palabra.

La última, The Masher, te permite compilar el resto de los ejercicios y generar un documento HTML entero con todos ellos.

Estos ejercicios se podrán publicar en un servidor Web y difundir a través de Internet, y ofrecen la gran ventaja de ser soportados por todos los navegadores modernos. No obstante no es necesario que cuelgues posteriormente los ejercicios en un servidor, pues se pueden ejecutar en cualquier navegador desde el disco duro.

A continuación os dejo el enlace para descargarlo y un enlace de un manual en español con las indicaciones para usarlo.

Un saludo.

Ana

<http://hot-potatoes.uptodown.com/windows>

http://www.fermath.org/DOCUMENTOS/HOT_POTATOES.pdf



Ana Isabel García Rodríguez



HOTPOTATOES

Hot Potatoes es una **herramienta de autor** desarrollada por el Centro de Humanidades de la Universidad de Victoria (UVIC), en Canadá. Consta de varios programitas o **esquemas predeterminados** (también los llamaremos simplemente "patatas") que sirven para la elaboración de diversos tipos de **ejercicios interactivos multimedia**.

<https://hotpot.uvic.ca/>



Mindmeister

Permite la generación de mapas mentales de una forma rápida y sencilla. Sólo hay que registrarse para poder utilizarlo. Las ventajas de esta herramienta son muchas ya que permite trabajar con otros compañeros en línea e introducir textos, enlaces e imágenes en los nodos.

Permite trabajar colaborativamente en la creación y desarrollo de mapas mentales en tiempo real pero además tiene la opción de importar mapas de Freemind, MindManager o en formato PDF. La modalidad "Basic" es gratuita y requiere registrarse.



<https://www.mindmeister.com/es>

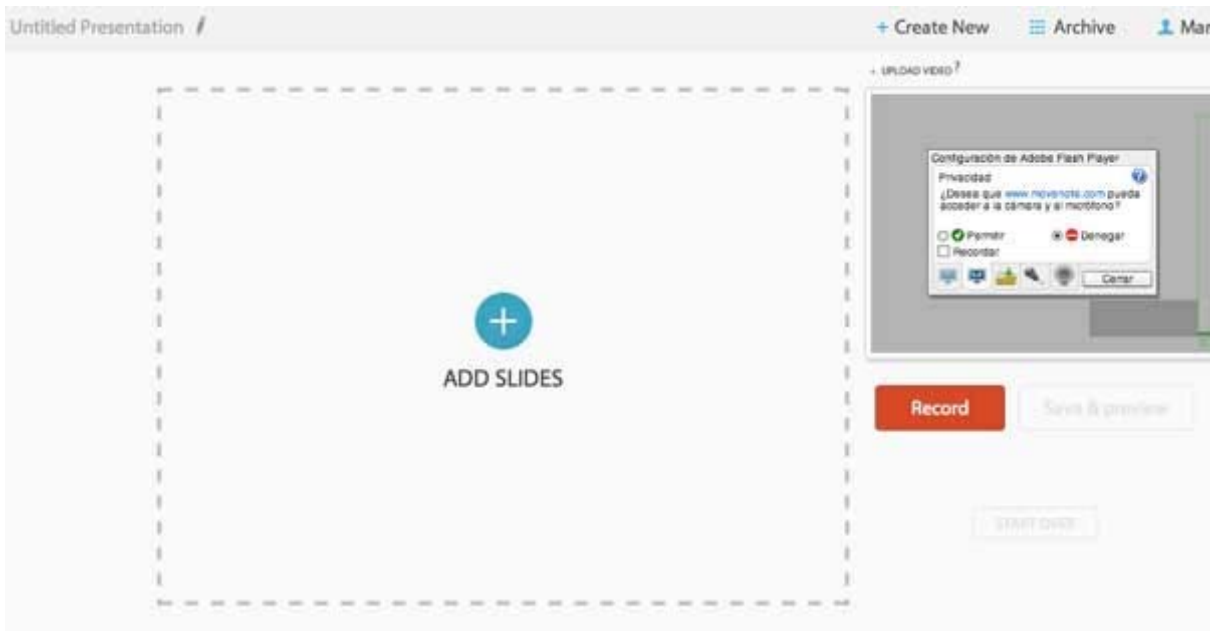


Mario Fernando Mayorga Galarza



Movenote

Movenote es una práctica herramienta 2.0 muy útil para nuestro trabajo docente. Con Movernote podemos crear tutoriales, lecciones, vídeos explicativos, etc. para nuestras clases presenciales y también para colgar en el blog o en el aula virtual. Es una herramienta que permite grabar las explicaciones sobre un tema pero, además, se pueden subir otros elementos como imágenes o enlaces. Movenote es una herramienta enfocada al nuevo concepto educativo *Flipped Classroom*, es muy útil para crear recursos sobre los contenidos de clase y, por supuesto, puede ser una fantástica herramienta para nuestros alumnos. Otra de las ventajas de esta herramienta es que cuenta con apps para dispositivos móviles IOS y Android.



Movenote



Angel Calero



Myebook

Genera libros digitales (novelas, cómics, revistas, CV, álbumes ilustrados y de fotos, etc.) que se pueden visualizar online. Tiene varios diseños predefinidos y una plantilla en blanco. Hay la posibilidad de importar PDF y editarlos.

<http://www.myebook.com>



Begoña Alvarez



Prezi

Prezi es un programa de presentaciones para explorar y compartir ideas sobre un documento virtual basado en la informática en nube (software como servicio). La aplicación se distingue por su interfaz gráfica con *zoom*, que permite a los usuarios disponer de una visión más acercada o alejada de la zona de presentación, en un espacio 2.5D.

El programa se utiliza como plataforma puente entre la información lineal y la no lineal, y como una herramienta de presentación para el intercambio de ideas, ya sea de forma libre o estructurada. El texto, las imágenes, los vídeos y otros medios se colocan sobre el lienzo, y se pueden agrupar en marcos. Después, los usuarios designan el tamaño relativo, la posición entre todos los objetos de la presentación y cómo se desplazarán, creando un mapa mental. Para las presentaciones lineales, los usuarios pueden construir una ruta de navegación prescrita.

Las presentaciones finales se pueden mostrar en una ventana del navegador web o ser descargadas. Prezi utiliza un modelo *freemium*; cualquier usuario puede utilizarlo gratis si se registra, pero quienes pagan tienen derecho a funciones como trabajar sin conexión o usar herramientas de edición de imagen dentro de la aplicación. Existen licencias especiales para estudiantes y educadores. Hay más de 50 millones de usuarios registrados, según datos de la compañía.





Carlos Meléndez



Puzzlemaker

Es una herramienta que genera puzzles, sopas de letras, crucigramas, laberintos, mensajes escondidos y ejercicios similares. Es una aplicación gratuita, que no obliga previamente a registrarse como usuario. Permite imprimir los resultados o guardarlos como una imagen. Más información y explicación de los tipos de ejercicios.



<http://puzzlemaker.discoveryeducation.com/WordSearchSetupForm.asp>



Zulima Fernández



Puzzlemaker

Es una herramienta que genera puzzles, sopas de letras, crucigramas, laberintos, mensajes escondidos y ejercicios similares. Es una aplicación gratuita, que no obliga previamente a registrarse como usuario. Permite imprimir los resultados o guardarlos como una imagen. Más información y explicación de los tipos de ejercicios



<http://puzzlemaker.discoveryeducation.com/WordSearchSetupForm.asp>



Mario Fernando Mayorga Galarza



Quiz revolution

Herramienta para generar cuestionarios.

<http://www.quizrevolution.com/>



Begoña Alvarez



Screenr

Screenr. Es una herramienta que sólo requiere de Java para correr desde el navegador, con la que podrán capturar cualquier cosa que esté ocurriendo en su pantalla. Es cuestión de arreglar el recuadro de captura y comenzar a grabar, ya con sonido del micrófono, sin tener que agregar audio después. Screenr **soporta hasta 5 minutos de grabación** y puede publicarse en varios sitios y redes sociales en pocos pasos.



Screenr



Angel Calero



Storyboard That

Es una herramienta para que cualquier usuario pueda crear una historia a partir de diferentes tipos de plantillas en las que puedes incluir objetos, personajes y globos de texto que podrán redimensionarse y rotarse para componer tus propias escenas.

Los elementos para añadir son muy variados, e incluyen diferentes estilos de personajes (siluetas, dibujos a color, animados, etc.), escenas de de ciudades, exteriores y casas, distintos estilos de globos de diálogo, todo para incluirlo en plantillas de 3 o 6 viñetas.

Una manera tan fácil de crear historietas puede resultar muy útil para estudiantes que quieran crear historietas de dibujos o para artistas que quieran empezar a plasmas sus ideas y diálogos en papel



<http://www.storyboardthat.com/>



Zulima Fernández



Tagxedo

Herramienta on line, gratuita y sin registro, que permite diseñar la nube de palabras empleando formas e imágenes originales (países, personajes históricos, animales, etc.)



¿Cómo usar esta herramienta?



Irene Zambudio Ibeas



Descarga de archivos ▼

Exportar al portafolios